



# ГЛЕБ ХРАМЦОВ

Front-end developer

Quality Assurance

Product Manager

Tech Support

## КОНТАКТЫ

- Телефон: +375(29)156-86-76
- Email: [vecutemoffy@gmail.com](mailto:vecutemoffy@gmail.com)
- Telegram: [@Vecute](https://t.me/@Vecute)
- Локация: [Минск, Беларусь](#)
- GitHub: [Vecute](#)
- LinkedIn: [Gleb Khrantsov](#)

## ОБРАЗОВАНИЕ

### TeachMeSkills (выпускник)

Front-end разработчик

Ноябрь 2023 - Август 2024

### Белорусско-Российский университет

Инженер-строитель

Сентябрь 2012 - Июль 2017

## НАВЫКИ

### ТЕХНИЧЕСКИЕ

- HTML, CSS, SASS/LESS
- JS, TS, React, Redux (Thunk/Saga)
- Git/GitHub
- YouTrack, Confluence, Jira, Zendesk
- Adobe Photoshop, Autodesk Autocad
- MS Office

### СОЦИАЛЬНЫЕ

- Быстро обучаюсь
- Внимательный
- Ответственный
- Командный игрок
- Устойчив к стрессу

## ЯЗЫКИ

- Английский - C1 EF CET Сертификат
- Русский - Родной язык
- Беларусский - Родной язык

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- Готов к переезду
- Холост

## ОБО МНЕ

Имею продолжительный опыт в оказании технической помощи пользователям компьютерных игр, таких как World of Tanks, World of Tanks Blitz в партнёрстве с Wargaming.net. Также непродолжительное время работал в области ручного тестирования ПО компании Yandex. На текущий момент работаю в должности "Специалист по развитию медиа-платформ" осуществляя тестирование и введение нового функционала в медиа-платформы компании А1.

Закончил курсы frontend-разработки в школе TeachMeSkills и в данный момент нахожусь в поиске соответствующей вакансии.

Быстро обучаемый, внимательный и ответственный.

## ОПЫТ РАБОТЫ

### А1 Беларусь | Специалист по развитию медиа-платформ

Июль 2022 - Настоящее время

- Управление жизненным циклом медиа сервисов
- Запуск и сопровождение медиа-продуктов (услуги, оборудование)
- Улучшение UI/UX продукта
- Тестирование продукта (iOS, android, WebOS, tizenOS, web, windows, android TV)

### Яндекс | Ассессор-тестировщик

Май 2022 - Июль 2022

- Функциональное и нефункциональное ручное тестирование ПО
- Создание баг-репортов
- Использование снифферов

### Wargaming (Аутсорс команда Rainel) | Специалист по сопровождению программного обеспечения

Август 2019 - Май 2022

- Техническая поддержка пользователей игр World of Tanks, World of Tanks Blitz
- Формирование рабочей документации
- Обучение сотрудников
- Курирование рабочего процесса
- Создание баг-репортов
- Ведение отчётности

### ОАО ДСТ №3 | Мастер строительства дорог

Август 2017 - Октябрь 2017

- Управление технологическим процессом строительства автомобильных дорог
- Назначение задач рабочему составу
- Ведение документации и отчётности

## МОИ FRONTEND ПРОЕКТЫ

Virtual Museum of the Art Institute of Chicago | Виртуальный музей, основанный на коллекции Чикагского института искусств (HTML, SCSS, JS, TS, React, Redux Thunk, React Router)

Task Trek | Это простое и интуитивно понятное приложение для управления задачами (HTML, SCSS, JS)

Axit | Лендинг с простыми формами, вкладками и слайдером (HTML, SCSS, JS)

ActiveBox | Лендинг с продуманным и адаптивным дизайном (HTML, SCSS, JS)

Исходный код для этих проектов находится на [моей странице в GitHub](#)